キャラクター名: Marisa=Ruler

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	28歳
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	500		魔物を倒したことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	4	2		18	3
体	11	筋力	7			18	3
		生命力	10			21	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレーザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	0	2d+ 9	11	5	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	0	2d+ 9	11	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングコート	膝下の長さの外套。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
Marisa=Ruler

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
ランタン		
テント		
手鏡		
下着		
普段着		
防寒着		
保存食（１週間分）		
ヒーリングポーションx3		
アウェイクポーション		
マギスフィア（小）		
弾丸（１２発：ガン用）x3		
ガンベルト（１２発収納）x2		

所持金 450 G

預金・借金 0 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60