

キャラクター名 ディステル	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	6990		破産したことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	5		24	4				
体	13	敏捷度	10	4		25 + 2	4	プリースト/“纏いの神”ニールダ	6		
		筋力	5	4		22 + 2	4	スカウト	7		
心	6	生命力	4	7		24	4	エンハンサー	3		
		知力	5	4		15	2	バード	1		
		精神力	6	4		16	2				

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
必殺攻撃	226	p	
回避行動	218	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
レクイエム	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値	13	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 12	9	12	8										
エストック+1 ジノちゃんに頼んでマギテック教会で加工してもらった	2H	11	1	2d+ 13	9	13	21										
サーベル+1 新たに加工してもらった! Aランク武器への道のりは遠いぞ!	1H	10	1	2d+ 13	9	13	10										
サーベル+1 おにゅー加工その2	1H	10	1	2d+ 13	9	13	10										
ショートスピア 投げる用。投げるたびに失くして。何故だ。	1H投	10	-1	2d+ 11	9	12	15										
モーニングスター 何が何でも回すという強い意志	1H	12	-1	2d+ 11	9	12	17										
モーニングスター 魔動機だろうと回すという強靱な意志	1H	12	-1	2d+ 11	9	12	17										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

装備品		説明
頭	バンダナ (ヘアバンド)	角隠し
耳		
顔	ひらめき眼鏡	「見識・探索判定+1」お役に立ちます!
首	聖印 (首)	チョーカー型の聖印。ニールダ様いつもありがとうございます
背中		
右手	疾風の腕輪	どーびんぐ (合法)
腰	ブラックベルト	イルアソクさんから譲ってもらった。少しは堅くなります!
足	サイレントシューズ	「隠密判定+2」足音などたてるものかよ (判)
	その他ガラスのペンダント	出店でクレグエルが買ってくれた綺麗な透明のガラスのペンダント。首にしている

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	どーびんぐ2 (合法)

その他メモ		自動失敗 チェック
【一般技能】		
レザーワーカー (皮革職人) : レベル3 (師匠のところにいる時に内職で培った)		□□□□⑤
コック (料理人) : レベル5 (師匠のところにいる時間にお世話とバイトで培った)		□□□□⑩
テイラー (仕立て屋) : レベル2 (趣味が転じて神官としてもお世話になってる)		□□□□⑮
欠けた星空亭に宿泊している。		□□□□⑳
すぐおなかが減る、ほどほどに口下手なはらこ娘。		□□□□㉑
敬語は少し苦手。		□□□□㉒
過去いないもの扱いを受けて育ったため教養に欠ける面もあり。		□□□□㉓
なので結構世間知らずなところもある。		□□□□㉔
一人称は「アタシ」。二人称は基本は「キミ」。基本呼び捨てだが依頼人や目上の人だと「アナタ」で「～さん」付けで呼ぶ。		□□□□㉕

