キャラクター名: サーニャ・シュルツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	18歳
冒険者Lv	6	経歴	負けず嫌いと称されたことがある		
経験点	100		監禁されたことがある		
			好きな食べ物がある(あった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18 + 2	3
		敏捷度	10		9	29 + 2	5
体	7	筋力	9		2	18	3
		生命力	6			13	2
心	4	知力	5		1	10	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	10	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	9	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
金のマテリアルカード(A級)x2	○□□○□□

マナチャージクリスタル(3点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1920 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の決定に+1
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷+2、壊すと敏捷+14
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2、壊すと器用+14

その他メモ

明るく気丈な少女。
実はうっかり屋だが、周囲にそれを知られないように隠している(つもり)。
過去のトラウマもあり、男性に触られるのを極度に嫌がるなど、心の傷はまだ癒えていない。
好きな食べ物はハチミツ。

元は中規模の商家の娘だったが、没落し父親が傭兵(軽戦士)に転じたため、それに付いて行ったことから戦い方を仕込まれる。
剣術指導中に何度負けたとしても諦めなかったことから負けず嫌いと称された。
2年前に盗賊団との戦闘で敗北し囚われる。その後は監禁され、家族や自身の大切なものを失う。
その後冒険者達によって盗賊団が討伐された際に救出され、自分と同じ境遇の者を救いたいと決意、冒険者を志すようになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟