キャラクター名: トット(リメイク適用)

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	650		両親に愛されて育った		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17	2
		敏捷度	5	1		13	2
体	5	筋力	4	2		11	1
		生命力	6	3		14	2
心	15	知力	6	9	2	32	5
		精神力	5	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	2		
プリースト/Kill Here	2		
フェアリーテイマー	7		
セージ	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔力強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法の発動体代わり	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
マナスタッフ 魔力+1	2H	3	1	2d+ 1	0	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	14			
操霊魔法	2	10			
深智魔法	2	14			
神聖魔法	2	10			
妖精魔法	7	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	閃き眼鏡	見識、探索に+1
首	華美なる宝石飾り[専用化MP]	闇10 光10 炎10 土10 水Lv10 風Lv10
背中	勇者の証：心	
右手	マナリング	魔法ダメージ+1、発動体を兼ねる
腰	聖印	Kill here様
足	韋駄天ブーツ	
その他	とんがり帽子	魔物知識+1

装備品		説明
左手	知力増強の腕輪	知力+2

その他メモ

「オーッホッホッホ！よいぞんしょよいぞんしょ！面白いですわ～！」

その気位はユタンガ火山より高く、気性はグスタベルグ山脈よりも荒削。
らしいシャントット様を目標としてダイス神様に祈ったら知力系が結構凄いことになった。
なお、胸はAの模様

今日も神棚にキャンディは忘れられない。1度ぶりでこの性能とは・・・
一期一会のレギュとキャラ的に、コンジャとソサでウィザ、後は・・・フェアテでも伸ばすかなぁ、ソサコンフェアセーという謎の魔法技能3つ、多分ソサは2で止めると思う

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トット(リメイク適用)

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期作成金額	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食7x10	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
経費	○□□○□□
宝石経費	○□□○□□
報酬総額	○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x6	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□