

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	一般人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	12	8	8	9	9
ボーナス	3	5	4	2	2	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	7	6	2	3	3	3

HP	41
MP	34
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			7	0	6	11	3	7	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット+小道具入れ
トラップ解除	7			7	+ 2 d	ベルトポーチ・バックパック
危険感知	3			3	+ 2 d	HP POT
エネミー識別	2			2	+ 2 d	MP POT
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量:	-5					
最大重量:	9	所持金:	5	預金・借金:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 改定 フェイト+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	2							
効果:								
アムマス:長剣	1							
効果:								
ワイドアタック	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ベアアップ	1							
効果:								
スティグマ	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

王国から離れた農村で、農家の娘として生まれ育った
 以前勇者を排出したという言い伝えのある村だったが、妖魔すら出ない全く平和な村だった
 ある日、友人たちとピクニックで村を出たアリアは、始めて妖魔に出会う
 始めて妖魔を見て体が凍んでしまったアリアたちだったが、いざ妖魔が近づいてくるとアリアは無意識のうちに反撃し、妖魔を倒してしまった
 村の人々は勇者の再来と喜んだ。しかし村は平和だったため、今までどおり平穏に暮らしていれば良いと言われた
 しかしアリアは自分自身のこと怖くなり、いつ村人たちを無意識で傷つけてしまうかと考えるようになり、村を飛び出した