

キャラクター名
アドニス・ラモサ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	自慢できる二つ名を持っている (いた)		
経験点	950		有名人から貶されたことがある 誰かを救ったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		22	3		コンジャラー		1
体	4	敏捷度	9	4		22	3	マジテック	7		
		筋力	6	3		13	2	エンハンサー	1		
心	13	生命力	9	1		14	2	アルケミスト	1		
		知力	12	4		29 + 1	5	ライダー	10		
		精神力	9	8		30	5	ミスティック	2		

戦闘特技					言語				
魔法誘導	223	p		p	エルフ語	○	○	会話	読文
防具習熟A/金属鎧	1B31	p		p	交易共通語	○	○		
防具習熟S/金属鎧	1B32	p		p	ドラゴン語	○			
鷹の目	1B30	p		p	魔神語	○			
MP軽減/マジテック	1B33	p		p	魔動機文明語	○	○		
		p		p	魔法文明語	○	○		
		p		p	フェイダン	○	○		
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					

練習/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	パークメイル
ビートルスキン	軍師の知略
ビビッド	幸運は富をもたらす
探索指令	幸運は勝ち戦を助ける
騎獣強化	
HP強化	
遠隔指示	
獅子奮迅	
限界駆動	
HP超強化	
特殊能力開放	
魔法指示	
超過駆動	
パラライズミスト	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
		ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ミスリルチェイン		10	0	7	
盾	ラウンドシールド		8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6	
回避技能				合計値	0	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン <small>射程10m、装填3、魔法の発動体</small>	1H	1		2d+	0	11	12										
ミスティックオーブ <small>占具</small>	2H			2d+	0	0	0										
ミスティックカード <small>占具</small>	2H			2d+	0	0	0										
ミスティックロッド <small>占具</small>	2H			2d+	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	22	66	2d+	0	15	46					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	15/×	2d+	0	56							

装備品	説明	装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	イクスプローラー-エイドOP、ワイヤーアンカーOP、レジスト・ボム		
耳 ディスプレイサー・ガジェット			
顔 フローティングスフィア(大)	ショック・ボムOP:達成値+1、エフェクトウェポンOP、CバレットOP:ダメージ+1、		
首 フローティングスフィア(大)	Eフェクト・バレットOP、ショットガン・バレットOP:ダメージ+1、テレスコプOP		
背中 フローティングスフィア(大)	クイックローダーOP:MP-1、グレネードOP:達成値+1、アンチエイミング・ボムOP		
右手 知性の指輪		左手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト			
足 パレットスリンガー	弾丸を12発まで収納		
その他 知性の指輪		信念のリング	

その他メモ	自動失敗
歌手3、(蒸留)酒造家5、調香師1、水夫1	チェック
フェイダン地方、ルーフェリア周辺出身の知的好奇心旺盛なエルフの青年。	□□□□⑤
両親が有名な酒造家で本人も才能を受け継ぎ成人前に一端の酒造家と言える腕前で二つ名もつけられるほどだった。	□□□□⑩
ある日、里に迷い込んできたウィークリング(バジリスク)の少女を好奇心の赴くまま助けた結果、親から勘当され少女と共に旅に出ることになった。	□□□□⑮
本人は大して後悔もしておらず、いい切っ掛けだと思っている。	□□□□⑳
少女とは妹や娘のように付き合っているが、今は信頼できる所に預けて冒険者として生活している。	□□□□㉓
面白ければ割りと何でもいいと思っており、一見どんな時も落ち着いていて紳士的に見える。実際は危機的状況でも面白いと思っているだけである。	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

