

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	9	9	13	9
ボーナス	3	4	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	3	5	4	5	4

HP	34
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	0	3	11	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2  
 最大重量: 9  
 所持金: 0  
 預金・借金: 150

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	M	20	単体	魔術		
効果:	4d+12回復							
ホーリーウエポン	1	4	M	20	単体	魔術		
効果:	攻撃+9							
エフィシエント	3		P					
効果:	魔術に+6 (適応済み)							
リムーブトラップ	1							
効果:	罨解除+1d							
オピニオン	1							
効果:	交渉の精神判定+1d							
ファインドトラップ	1							
効果:	罨発見+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アコライトとして冒険者を生業としていた父親の元に生まれたクリフは、父の助けにならないかとプロテクションの魔術について日々考えていたある時、自分の閃きを幾つか文章にして神殿へ持って行ったところ、その閃きは革新的な魔法技術の効率化につながった以来、冒険者やその関係者からは「天才児クリフ」として有名になった

報酬金ももらい特に不自由なく、かと言って目標もなく暮らしていたところ、ある日街で見たことの無い少女にであう彼女に一目惚れし、また彼女の様子が心配になったクリフは彼女に声を掛けることにした