キャラクター名: イーデム・アルゼンタム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った(リーゼン地方のドワーフの村出身)		
経験点	0		銃で撃たれたことがある(ナイトメア差別の激しい同ギルドの人間に殺されかけた)		
			才能を絶賛されたことがある(住んでいた村で魔術の才能を褒められた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	8			13	2
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	1			14	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット(1週間分)x2	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 紺色のヴェール	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

リーゼン地方の村で生まれ育ったドワーフ生まれのナイトメア。
魔術師としての才能に優れており、その才能で家族や近所を助けていた。それもあってナイトメアでも迫害されずに育つ。
2年前、自分の才能でどこまで行けるかが知りたくなり家族に別れを告げて魔法王が治めるミラボア王国へ。その後、とある魔術師ギルドに入会。
だが、ナイトメア差別が激しい同ギルドの人間にイーデムは銃で撃たれてしまう。その人間は捕まったが、この事件によりナイトメアへの差別を知り、人に対して恐れを抱くようになってギルドを退会。その後も頭の角をヴェールで隠し、逃げるようにしてリーザン地方を離れてザルツ地方へ。路銀に困っていたところを王国の冒険者の店「兆しの花々」に所属するグラスランナーのティーンに出会い、所属するようになる。
以上の経緯から家族に顔合わせができないという理由でずっと故郷に帰っていない。本来は、義理堅くて優しい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟