キャラクター名

杜若

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	25
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
図書館	整然と並ぶ本。すらりと並んだ署名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ぴったりと閉ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。
物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
ネクロマンサー	
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イチコ（MrDドール）	対抗	4	①②③④⑤	
リオネ（まひぴぱ）	対抗	2	①②③④⑤	
ユナ（清水七音ドール）	憧憬	2	①②③④⑤	
ジュエッタ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋1してもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定ににおいて、出目＋1してもよい
サブクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定ー1、コストー1（最低1）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ロケットパンチ（ショットガン）		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 ＋爆発、攻撃判定の出目＋ 1
腕		人面ガン（アンデッドガン）		アクション	3	1-2	射撃攻撃 1 ＋爆発＋全体攻撃
腕		つみきライフル（狙撃ライフル）		アクション	2	2-3	射撃攻撃 1 、判定の出目＋ 1
腕		たからもの【本】		オート			タイトルは『皇国の守護者』。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		くさったはらわた		オート			戦闘終了後に腐ったはらわたによる毒が回り胴体の部位が二つ壊れます。【くさったはらわた】以外で、です。
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	1、狐の尻尾、ふっさふさ
				オート			