

キャラクター名
朝光=サーベラス

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	格闘家	カヴァー	シューター
	ウロボロス					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	吸血		初期侵食率	36%
出自	複数の兄弟姉妹がいる		経験	絶望	邂逅	栄光

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	12
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	0	0	1			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ	白兵	3r+5	1	1		所持している間、素手データを変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D: 異能狂兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:OU	3	2	メジャー					
効果:								
《原初の黒: 神獣撃》	5	2+2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 《完全獣化》の効果中のみ使用可能。組み合わせ時の攻撃力+[Lv+2]D。メインプロセス終了時《完全獣化》の効果は失われる								
《原初の黄: スタートダッシュ》	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	侵蝕基本値+3	
効果: 戦闘移動。離脱も可能。移動中他エンゲージや封鎖の影響を受けない。1シーンLv回								
《原初の青: 完全獣化》	5	6+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間【肉体】のダイス+[Lv+2]個。行動済みにはならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回まで、獣化中素手以外の装備不可								
《原初の赤: インスタントボム》	1	3+1	メジャー	至近		対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]、装甲無視。素手データ以外の攻撃力加算不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Asahi=Cerberus
 [] ""
 ※權くんの髪型、顔はちよい女子っぽい。
 うん、ごめん。性格、ただの陽気なバーサーカーになりそうorz

コンボ: ""
 条件:
 組み合わせ: コンセ+IB
 タイミング: メジャー
 難易度: 対決

技能: <白兵>
 対象: 単体