

キャラクター名  
リオネ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
亡者	解体される。つぎはぎ。アンデッドのふりをしてやりすごそう。凍らせる。
海岸	海。綺麗な冬の海。今もあるのだろうか。
幸福の時	あの時の私たちはどうなったのだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イチコ	嫌悪	4 ①②③④⑤	
ユナ	執着	3 ①②③④⑤	
カキツバタ	対抗	3 ①②③④⑤	
ジュエッタ		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0-1	自身以外の「アクション」マニューバのコストを0
メインクラス		調律		ラピッド		0	ターン終了まで損傷したパーツ一つ使用可能
メインクラス		死の舞踏		ラピッド		自身	振りなおし
サブクラス		庇う		ダメージ		0-1	姉妹のダメージを肩代わり
頭		のうみそ		オート			2
頭		びーだま		オート			【ジュエッタパーツ】効果なし
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		はぐるまじゅう		アクション	3	0-3	【ジュエッタパーツ】射撃攻撃1+切断
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド。空を飛ぶミズクラゲ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	妨害2 or 支援2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了後、このパーツと基本1回復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			
				オート			