キャラクター名: グラム・コール・ロミオ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1810		大きな挫折した		
			忘れられないおいしさのナニカを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	3		28 + 1	4
		敏捷度	6	4		24 + 1	4
体	2	筋力	2	4		8	1
		生命力	13	1		16	2
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
クリレイ	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 100 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	2	2d+ 14	10	12	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5		2d+ 12	10	12	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	11	20										

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アウェイクＰｏｔ ○□□○□□
- 魔晶石3点x15 ○□□○□□
- 専用スカウトツール ○□□○□□
- 魔法の武器化+1　Ａランクx2 ○□□○□□
- 保存食x2 ○□□○□□

- 金カードＢx12 ○□□○□□
- Ａx3 ○□□○□□
- Ｓ ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 3100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 アルケミ	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

10 9 3 13 2 9
11 6 2 13 5 12 ○
12 7 3 17 4 11
グルネルと一緒にミランダに呼ばれた
呼ばれたときに過去の記憶をほぼ失うが、何かおいしい物を食べたという記憶が強く残っている
何かわからないがおいしい物をもう一回食べたいと考え、ミランダについていき食べ物の情報を探す

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟