キャラクター名

一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
少女	
仮面	
呪い	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	憧憬	3	①②③④⑤	
カラ松	執着	2	①②③④⑤	
十四松	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他姉妹が移動マニューバを使用した際のみ、使用可。移動１
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、1ターンに何度使ってもよい（同じダメージに対して複数回の使用は不可）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただしバトルパートの当ターン終了時と戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		肉切り包丁		アクション	2		白兵攻撃2
胴		猫のぬいぐるみ		オート			
メインクラス		心臓		オート			最大行動値＋1
メインクラス		やぶれひまく		オート			