

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ドウアン			境遇	渡来
出自(効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	6	9	10	7
ボーナス	4	3	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	2	4	4	2

HP	41
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	4	0	4	8	10
スキル									
その他				1					
総計(右)			4	10					
総計(左)			5	1	4	6	4	8	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 25
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に最大HP+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	回避		
効果: 回避判定に+1D								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適応することはできない。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ感知の判定に+1Dする。失敗してもトラップは発動しない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シナリオコネクション: クリオ / 関係: 庇護
 解説: あなたは偶然に街で知り合った少女クリオの願いを聞き「ネトナの遺跡」までやってきた。クリオを狙って魔族の襲撃を受ける事もあったが数々の障害を潜り抜け、やっと今遺跡の入り口に立ったのだった。目の前には2つの扉。クリオの持つ不思議な鍵があれば遺跡の中に入れるはずだ。

東方から自分の嫁となるべき人物を探しにやってきたサムライ。女性を見ると手が勝手に動く呪いにかかっている。一人称は「俺」ムツツリ