

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	犯罪組織			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	12	9	10	9	10
ボーナス	5	4	4	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	6	3	3	3	3

HP	69
MP	45
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	9	12
スキル			2			6	3		
その他									
総計(右)			7	11					
総計(左)					6	17	6	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
シュリケン	
HPポーション	
蘇生薬	

現在重量: 11
 最大重量: 15
 所持金: 162
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 攻撃。ダメージ+[SL]D								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:両手剣」の命中判定+1D(計算済)								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+7								
スラッシュブロー	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 攻撃のダメージ+[2×SL]D								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定の達成値に+[SL+1] (計算済み)								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果: 武器攻撃と同時に発動。攻撃対象を「対象:単体」に変更し、ダメージに+ [CL×10]								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+[SL×2]、魔法防御+SL (計算済み)								
ディフェンダー	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: シーン終了まで物理防御+[SL×3]								
カバーリング	1	2	DR直前	-	単体	自動成功	1/防衛中	
効果: 対象が受けるダメージを代わりに受ける。行動済みにならない。行動済みでも使用可。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: <<カバーリング>>を「射程:20m」に変更し発動する。行動済みでも使用でき、使用しても行動済みにならない。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D								
ストリートワイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 情報収集を【幸運】判定で行い、そのダイスロールに+1D								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けたとき、判定に-1Dされずにリアクションを行う。								
ブロウストライカーI	1	フェイト1点	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果: 既に使用した《スラッシュブロー》の使用回数を1増やす。								

ここにメモや補足事項を記入してください。

