

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	メイジ	Lv.1:		<b>レベル</b>	1
<b>サポートクラス</b>	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	<b>性別</b>	♀
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	--
<b>種族</b>	ヴァーナ			<b>境遇</b>	記憶喪失
<b>出自 (効果)</b>	学者			<b>目標</b>	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	8	7	15	9	11	6	9
<b>ボーナス</b>	2	2	5	3	3	2	3
<b>クラス修正</b>	0	1	1	2	1	1	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	2	3	6	5	4	3	3

<b>HP</b>	28
<b>MP</b>	32
<b>フェイト</b>	5

<b>装備品</b>		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
<b>能力値</b>			3	0	6	0	3	10	7
スキル	フェイス:ダグデモア							1	
その他									
<b>総計(右)</b>			2	2					
<b>総計(左)</b>					6	4	3	11	7
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 3 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

<b>所持品</b>	
※小道具入れ	
・	
・	
・	
・	
・ 望遠鏡	
MPP	
毒消し	
※ファルコン (非常食)	

<b>現在重量:</b>	1
<b>最大重量:</b>	8
<b>所持金:</b>	0
<b>預金・借金:</b>	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ファイアロード	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	<火>属性の魔法攻撃ダメージに+[SL×4]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	魔術判定に+1Dする。							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果:	「対象：単体」の魔術にのみ効果。「タイミング：メジャーアクション」の魔術を「対象：範囲(選択)」に変更する。							
ファイアクラップ	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	<対象に[2D+5]の<火>属性の魔法攻撃ダメージを与える。対象に1点でもHPダメージを与えた場合[威圧]を与える。							
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果:	魔術判定でクリティカルしていた場合使用、その魔術の対象の【魔法防御力】を0としてHPダメージを算出する。							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	アイテム鑑定+1d							
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	【行動値】に+1する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アリアと言う名前と、学者の両親がいたという事以外の記憶を失っているヴァーナの猫族(アウリク)の少女。性の部分は自分で適当に付けた。孤独な身の上ながらヴァーナの本質が生き強く、抜け目無い性格をしているが嗜好は甘い物や綺麗な物、おいしい物等わかりやすく子供らしいものを好む結構社会性のある野性児の様なイメージかも (モンハン世界でやってけそう) 語尾に変なアクセントがある。「わたしがやるデス?」「先手必勝なのデス!」

頭の上の鳥はファルコン(名前)。狩猟目標として討伐した希少な鳥モンスターの雛に懐かれてしまひなんとなく乗せている。今のアリアは非常食としてしか見ていないがこの関係に変化は訪れるのか…?

◆シナリオコネクション:ネメトナ/関係:慕情  
 解説:あなたはディアスロンドの山奥にある樹齢何千年かという大樹に関心がある。伝説によれば神々の時代からあるだとか、その根元に何かを封印しているとか。その「ネメトナの遺跡」へ行こうという冒険者がいるらしい。これは同行せねばなるまい。

=====

○戦闘メモ 《 魔術判定：3D+5 》

●《ファイアクラップ・FロードLv1・グリモア》：《2D+5・+4・+1》  
 = 2D+10 『火・魔法ダメ』『威圧付与』