キャラクター名: シュレティンガー

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	傭兵			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	24	28	6	18	6	8
ボーナス	3	8	9	2	6	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	10	10	2	8	3	2

HP	77
MP	63
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	10	0	3	18	8
スキル			5	20					
その他									
総計(右)			15	34	10	0	3	18	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
AM：魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔導銃の命中判定+1ｄ。							
SP：魔導銃	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	選択した武器攻撃の命中、ダメージに+SLする。							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1ｄ。							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバー取得。							
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	魔導銃の「攻撃力」に[SL×3]、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。							
クイックドロウ	★	2	マイナー	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃の命中判定+1ｄ。							
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃ダメージに+【敏捷】							
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1体]	命中		
効果：	対象に射撃攻撃を行う。							
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動		
効果：	攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3]							
バレットマーク	★	-	《ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ》	-	自身	自動		
効果：	対象に1点でもダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-15する。シーン終了まで継続。							
インタラプト	★	-	効果	視界	自身	自身	シナリオ1回	
効果：	行動を１度だけ強制失敗する。							
デストロイヤー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	オブジェクト破壊のダメージに+2ｄ							
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知の判定に+1ｄ							

キャラクター名
シュレティンガー

プレイヤー名

所持品			