

キャラクター名  
トニー ウィギンズ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	探偵	カヴァー	探偵
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	神秘の技	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	26
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	26
精神	4	1	0			5	戦闘移動	31
社会	3	0	0			3	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	3	
回避			知覚	6		意志	6	5	調達	8	
運転：馬	2		芸術：変装術	2		知識：探偵術	10		情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：鑑識	6		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
真実への道標	交渉	3r+3				アドヴァイス+戦場の魔術師 対象3体、対象が次に行うメジャーアクションの判定ダイス+5個、(値-1)(下限6)
真実への道標(II)	交渉	3r+3				アドヴァイス+戦場の魔術師+暴走衝動 対象3体、対象が次に行うメジャーアクションの判定ダイス+5個、(値-1)(下限6)、(値+3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：手配師	サテライトアイ
カジュアル	メモリー：フランケン博士
思い出の品	エンブレム「ビーコン」
メモリー：崇高院白子	時空通信機
能力訓練：意志	
メモリー：翡翠姫	
思い出の品	
メモリー：アリス・ネフライト	
思い出の品	
特別調整体：精神	
引用による助言	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス(複製体)	P	N		
遊撃隊のメンバー	P 幸福感	N 隔意		
紫乃原 雷	P 信頼	N 不安		
聖(第6話PC間ロイス)	P 友情	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	SA	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	ラウンド中、メジャーアクションの判定ダイス+[LV]							
生き字引	1	1	MJ	至近	自身	-	-	
効果：	すべての<情報：>の代わりに情報収集。ダイス+[LV]							
アドヴァイス	5	4	MJ	視界	単体	自動	-	
効果：	次に対象が行うメジャーアクションのC値-1(下限6)、判定ダイス+LV個							
戦場の魔術師	5	3	MJ	-	3体	自動	リミット	
効果：	アドヴァイスを組み合わせた判定の対象を3体に変更 シナリオに[LV+1]回まで。							
力の法則	3	4	AT	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象が行うダメージロールの直前に使用。ダメージ+[LV+1]D							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+[LV×3]、侵食率基本値+[4+3]							
弱点看破	3	3	MJ	視界	単体	自動	-	
効果：	そのラウンド中、対象が行う攻撃の攻撃力+[LV×3]							
妖精の手	3	4	AT	視界	単体	自動	-	
効果：	判定中、ダイス一つの出目を10に変更する。判定1回につき1回まで、シナリオLV回まで。							
インスピレーション	1	2	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	GMIになんでも質問できる。シナリオLV回							
領域の庇護	1	3	AT	視界	単体	自動	-	
効果：	対象がバッドステータスを受けた直後に使用、対象の受けているバッドステータスのうち、暴走以外のバッドステータスをLV子まで回復。1シーン1回。							
妨害排除	3	3	AT	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が判定を行う直前に使用。その判定では、対象が受けているダイスを減少させる効果を受けない。1シナリオLV回まで。							
ファンアウト	1	4	SA	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。対象はこの効果を拒否できる。自分を対象にできない。1シナリオLV回まで。							
真実の軍略	3	5	AT	視界	単体	自動	120↑	
効果：	判定直前に使用。判定ダイス±[LV×3]、次の判定のダイス-5、1ラウンド1回、1シナリオ3回							

メモリー：崇高院白子 感情：純愛 ※デートにおいて、責任取らないわけにはいかないでしょ！？  
 翡翠姫 感情：信頼  
 アリス・ネフライト 感情：友情

生まれてまもなく親に捨てられたが、ホームズや遊撃隊のメンバーに拾われて育てられた。  
 そのころからレネゲイドの力を持っていたと思われるが、本人は何も覚えていない。

自分を育てたホームズや遊撃隊のメンバーは家族のように慕っている。  
 また将来の夢はホームズ同様探偵になることであり、ホームズからはレネゲイドコントロールの訓練と平行して、探偵としての訓練を受けている。  
 (ホームズからしたらしぶしぶといった感じではあるが、トニーがごり押しで説得した)

趣味はチェス。遊撃隊のメンバーが相手なら大体勝てるが、ホームズとワトソンにはまだ1度も勝てたことが無い。

今回の旅には偶然巻き込まれる形で参加することになったが、「ついでだから見聞を広めてこよう」という軽いノリで同行している。

コードネームに関するメモ  
 illuminate：(…に)(説明・解釈の)光明を投ずる、(…を)明らかにする、解明する  
 この英単語からとった。  
 ……こんなコードネームつけるなら、情報系エフェクトをもっと増やしてもいいかもしれない。

好きなもの1：ホームズ先生及び遊撃隊のメンバー

キャラクター名

プレイヤー名

トニー ウィギンズ

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ひらめきの盾	2	2	AT	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が受ける予定のダメージを10点減少させる。1シナリオLV回まで。							
プロファイリング	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	探偵キャラのキャラ付け用、その1							
暗号解読	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	探偵キャラのキャラ付け用、その2							
猫の道	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	どこにでも近道を作る							
地獄耳	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	領域内のすべての出来事を見聞きできる							
構造看破	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	人工的な機械や建造物の構造を見た瞬間に解析できる。							
写真記憶	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	読んで字のごとく。							
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	あらゆる言語を話せる							
真相告白	1	1	MJ	至近	単体	自動	-	
効果：	1シナリオ1回限り、誰かに質問できる。その質問には正直に答えてしまう。							
透明存在	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	要するに石ころ帽子。存在を他者から認識されなくなる。							
テレキネシス	1	-	MJ	視界	物品ひとつ	自動	-	
効果：	シーンに登場している物品一つをシーン内の任意の場所に移動させる。							
完全演技	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	誰かの真似ができる							
機械の声	1	-	MJ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	機械など、物品一つを自由に操作できる							
不可視の領域	1	-	MJ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	最大で[LV×1000]平方メートルを隠蔽できる							
仕組まれた幸運	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	ごく限定的な幸運を引き寄せる							
成長促進	1	-	MJ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	植物を成長させる							
土くれの金貨	1	-	MJ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	土や落ち葉などからアイテムの模造品を作る							
究極鑑定	1	-	MJ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	未知のアイテム一つを分析する							
代謝制御	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：	自分の代謝機能を完全にコントロールする							
シークレットトーク	1	-	AT	視界	単体	自動	-	
効果：	非オーヴァードには聞こえない声で会話できる							
超越者の眼力	1	1	MJ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	非オーヴァードをエキストラにできる。1シナリオにLV回まで							
マーキング	1	-	MJ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	今いる場所、または物品一つに対し、オーヴァードの存在を示すマークを残す。							

