キャラクター名: マイン・ハートライト

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	4			9	1
心	15	知力	3			18	3
		精神力	5			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	○□□○□□
弾丸（１２発セット）x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	マギテック技能用
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ハイマン解禁記念で作ってみた。初めて本格的にマギシュー作ったのでミスがあるかも。
能力値は例によってＡＷの割り振り方式。

魔力が６あるので一撃が重いはず。器用度も重視したかったがここらが限界か。
脆いのでそこんとこよろしくお願いします。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟