

キャラクター名
リタ・マーチャント

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	ハザードエイジ	カヴァー	ハザードチルドレン
	オプション		年齢	26	性別	女性
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	40	%
出自	姉妹	経験	実験体	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	0
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	3		0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1	-3	調達	6	
運転:	7	2	芸術:			知識:医療	2		情報:クロドヴァ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ミラージュ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
多脚戦車	運転	11r+9		20		
	運転	11r+9		60		
100↑	運転	12r+9		63		
ナイフ	白兵	1r-1		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		20		-5	
防弾防刃ジャケット		3			

所持品	
精神強化手術	
精神強化手術	
精神強化手術	
オーヴァードライビング	
携帯電話	
応急手当キット	
傭兵キット	
傭兵キット	
暗視ゴーグル	

合計装甲: 23 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:撃墜王	P	N		
エミール	P 信頼	N 無関心		
戦友	P 懐旧	N 疎外感		
エリー	P 慈愛	N 不安		
ユーリス	P 好意	N 不安		
サヤ	P 連帯感	N 無関心		
ラズバン	P 親近感	N 不安		

最大財産P: 18 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
clウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値 - lv								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘・全力移動時シーン中の任意の場所に移動。								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ラウンド中攻撃力+[Lv*3]。暴走付与。								
原初の赤:巨匠の記憶	5	2+1	メジャー	-	-	効果参照		
効果: <運転><芸術><知識><情報>D+Lv個								
バックスタブ	5	基4	常時	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv*5]。縮地使用メインプロセス中。								
原初の黒:ライトスピード	1	5+2	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: そのメインプロセスではメジャーアクションを2回行う。								
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果: 組み合わせた攻撃を範囲(選択)に。								
原初の青:イオノクラフト	1	1+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行で戦闘移動。距離+Lv*2。								
地獄耳	★							
効果:								
不可視の領域	1							
効果:								
機械の声	★							
効果:								
効果:								
効果:								

兵士となる時に施された強化手術の後遺症と、戦いの中で負ったダメージから数回程戦場から離れていた女性兵士。現役時にはエースアタッカーとして戦果を上げ、数年のブランクが有る現在でもある程度名前が知れている。

戦闘に置いてはオルクス能力を用いた多脚戦車オルトロスによる奇襲、格闘を主とし、情報収集や敵地の偵察等幅広く活動していた。領域の展開と共に間髪入れずに目標に接近、時には敵戦闘機の真上に出現し押し潰す等、予想困難な動きを持って活躍した。コードネームは彼女の機体が戦闘機を撃墜したその姿から取られたもの。

そんな彼女が戦場を離れたのは、自身の身体に迫る限界によるものだった。強化手術を受けたその時から長命などは期待していなかったものの、いざ死期が近づけば、生への未練が募るばかりで。中でも唯一の家族である病弱な妹、エリーをそのまま残して逝く訳にはいかない。彼女が一人で生きられるようにするため、そして最後の時を共に穏やかに過ごすため。リタは戦いから身を引いた。

小さな店を開き、姉妹二人で過ごす日々。少しずつ生活にも慣れ、何とか走り続けるだけの稼ぎを得られるようになるにもなった。このまま、妹は一人でも生きていけるようになるだろう。生への未練はまだ有れど、少しだけ安堵を覚え。しかしある時、妹の病状が悪化する。提示されたのは現役時代の稼ぎの残りと生活費、それを全て注ぎ込んだとしても足りない程に莫大な治療費で。

そんな折に舞い込んだ、巨大要塞の攻略作戦。成功すれば多額の報酬が支払われる……勿論噂に過ぎないものの、しかし、選択肢は一つしかない。リタは決意する。また、あの戦場へと戻ることを。

セッションエンディングにてエリーの目の届かない場所へ。