

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	9	経歴	神の声の聞いたことがある		
経験点	-10500		始まりの剣を求めている 両親に愛されて育った		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
体	5	器用度	9	1		23 + 1	4	シューター	9		
		敏捷度	9	2		24	4	マジテック	4		
心	8	筋力	6			11	1				
		生命力	7	6		18	3				
		知力	9	3		20 + 2	3				
		精神力	8	6		22	3				

戦闘特技		値	修正
精密射撃		218 p	p
両手利き		223 p	p
二刀流		221 p	p
MP軽減/マジテック		223 p	p
武器習熟/ガン		221 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	修正

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用武器 1	50
専用武器 2	50
名誉点 所持	223 /合計 373

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	2	2d+ 15	10	9											
デリンジャー+1 <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	2	2d+ 15	10	9											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸 (12発) x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食 (お徳用)	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□

Lv1	○□□○□□
Lv2	○□□○□□
Lv4	○□□○□□
Lv3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-28840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	「戦利品決定」 +1
背中 マグスフィア (大)	
右手 巧みの指輪	
腰	
足 パレットスリンガー	12発収納済み
その他マグスフィア (小)	ブローチ型

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

— その他メモ —

家族仲はよかったのだが、いきなりの厨二発言により冒険者として旅に出る。その後、ガンナーとして生計を立てて生活している。座右の銘は「当たらなければ意味がない」

基本は平和主義だが銃いじりが趣味というだけ喧嘩っ早い。銃を持つという人もいるがあくまで本人は無意識。無意識怖い。

依頼に関係していれば容赦なく銃でおどす。ちなみに仲間に入った時によっては銃で脅す (PT内では探索、知識等は他の人に任せ自分は攻撃担当と割り切っている。別に知識なんてなくても生きていけるさ!!)

どこぞの冒険者の宿の店主に「クロウ君は苦勞君 (くろう) だねー」とよくネタにされている。もちろんもれなく打っている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕
□□□□㉖