キャラクター名
カミラ_PDF印刷用

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	フェイス：アエマ/HP,MP回復のｽｷﾙ/ｱｲﾃﾑ＋２			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	8	16	8	24	6
ボーナス	5	3	2	5	2	8	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	4	2	6	3	10	3

HP	77
MP	122
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	アエマの宝珠[9/片/4]		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ミトラ[1/1/2]					2			
胴部	ネオ・ダイナストカバルのローブ[7/12/12]				-5	12	3		-5
補助	叡智の指輪					2			
装身具	ロザリオ[5/2/0]								
能力値			4	0	2	0	10	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	-3	25	13	4	5 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	4			4	＋ 2 d
危険感知	3			3	＋ 3 d
エネミー識別	6			6	＋ 2 d
アイテム鑑定	6			6	＋ 2 d
魔術判定	6	1		7	＋ 2 d
呪歌判定	10			10	＋ 2 d
錬金術判定	4			4	＋ d

所持品	
冒険者セット	
冒険者セットⅡ	野営道具/ロープ/ランタン/火打ち石
聖別されたサファイアの指輪	筆記用具/ﾁｮｰｸ/枕/香水/衣服/
アエマの祈祷書	[ヒール]に＋１Ｄする
へこたれない心（呪符）	ディスコードの効果に＋２
りんご /5	「放心」を受けた時に1ｼｰﾝに1回復
毒消し /1	メジャー：MPを1D+2分回復
万能薬 /1	MA/mi:毒を回復
ＭＰポーション /10	MA/mi:ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを回復する
ハイＭＰポーション /5	MA/mi:MPを２Ｄ＋２点回復する
	MA/mi:MPを４Ｄ＋２点回復する

現在重量： 0		
最大重量： 84	所持金： 13541	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
ウィークポイント/ﾊﾞｲﾀﾙﾊﾟｰﾄ	1	１３	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	２０m	１体	知力	-	
効果：識別に成功した対象エネミーのリアクションに－１Ｄし、対象への攻撃ダメージに＋１Ｄする / ラウンド終了まで持続。								
ヘイスト（魔術）	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	２０m	単体	魔術	-	
効果：対象の【行動値】を＋２Ｄ分増加する。この効果はラウンド終了まで持続する。[+(SL)D]								
ファイトソング（呪歌）	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	２０m	単体※	自動	１ｼﾅﾘｵ	
効果：対象が既に使用した【シナリオ～回のみ】の制限があるスキルひとつの使用回数を１増やす。[ｺｽﾄ-3]								
アドバイス/ﾌﾟﾚﾃﾞｨｸｼｮﾝ	5	-	判定前	２０m	単体	自動	６ｼﾅﾘｵ	
効果：対象が行う判定の直前、その判定に【＋２Ｄ】する。ただし自分には使用できない。[ｱﾄﾞﾊﾞｲｽ1Ｄ+ﾌﾟﾚﾃﾞｨｸｼｮﾝ+1Ｄ」]								
リバーサル	1	１０	判定後	２０m	単体	自動	１ｼｰﾝ	
効果：対象が行った判定の直後、その判定の達成値を【－３】(最低１)にする。ただし自分には使用できない。 -[SL*3]								
ディスコード（呪歌）	5	1	DR直前	２０m	単体	自動	１ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：攻撃のダメージ直前、そのダメージに【＋５Ｄ＋２】分増加させる。増えたダイスは術者が振る。自身を対象にできない。								
プロテクション（魔術）	5	2	DR直後	２０m	単体	自動	１防御	
効果：対象がダメージを受けた直後、そのダメージを【－５Ｄ】軽減させる。[(SL)D / ｺｽﾄ-1]								
アフェクション	★	-	DR直後	２０m	単体	自動	１ｼﾅﾘｵ	
効果：対象がダメージを受けた直後、そのダメージを０にする。								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動	１ｼｰﾝ	
効果：[ヒール]をイニシアチブプロセスでも使用できる。								
ヒール（魔術）	★	4	メジャー	２０m	単体	魔術	-	
効果：対象を【４Ｄ+２９回】点回復する。[4D+CL*3+2(ｱｲﾃﾑ+1D+ｱｴﾏ2)]								
ジョイフルジョイフル(呪歌)	2	4	メジャー	２０m	単体※	呪歌	２ｼｰﾝ	
効果：行動済みの対象キャラクターを未行動にする。[再行動スキル ｺｽﾄ-3]								
スレノディ（呪歌）	1	7	メジャー	２０m	範囲	呪歌	１ｼﾅﾘｵ	
効果：属性を一つ選択する。対象の属性をその選択した属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。[ｺｽﾄ-3]								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								

キャラクター名
カミラ_PDF印刷用

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：アエマ	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ＨＰとＭＰを回復するスキル、アイテム、パワーの効果に＋２する。泉と河、豊穣の女神アエマの加護								
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：[種別：ポーション]のアイテムをクリンナップでも使用できるようになる。								
フェザー	★	6	落下	-	自身	魔術	ｼｰﾝ1	
効果：落下ダメージの直前、そのダメージを０にする。[落とし穴]への落下や[騎乗/同乗]状態で(スリップ)を受けた時などに使用できる。								
ハンズオブライトⅠ	★	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前	-	自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果：プロテクションに＋１Ｄ 効果をダイスで決める[分類:魔術]のダメージ軽減効果に+1Dする。シーン終了まで持続する。F1								
ハンズオブライトⅡ	★	ﾌｪｲﾄ1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果：[ヒール]をセットアッププロセスでも使用できる。フェイト１点消費。								
ハンズオブライトⅢ	★	ﾌｪｲﾄ1	ヒール	-	自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果：[ヒール]の[対象:単体]を[対象:範囲(選択)]に変更する。フェイト１点消費。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								