

キャラクター名
アノッシ・ミストロウ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	8	経歴	愛読書を持ち歩いている		
経験点	0		一定期間の記憶が無い 命を救われた事がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		23	3
体	4	敏捷度	6	1		17	2
		筋力	6	2		12	2
心	12	生命力	6	3		13	2
		知力	12	8		32 + 1	5
		精神力	9	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	1		
セージ	6		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラミス	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣	
怒涛の攻陣	
軍師の知略	
怒涛の攻陣	
鉄壁の防陣	
鉄壁の防陣	
怒涛の攻陣	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 戦旗槍 (防御系)	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
50

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+1
耳 華美なる宝石飾り	6属性全部10まで可能に
顔	
首 幸運のお守り	戦利品に+1
背中 サーマルマント	炎、氷水-1点
右手 叡智の指輪	
腰 チキンベルト	後方へ20m吹き飛ばす
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗
気づいたら森の木の下でぼーっとしていた。何だか目の前の人声がかけてくれて拾われて…いや、その時点で結構いい歳してたとかそういう事はあるんだけどね？ どうにも以前の記憶がないんだけど、拾った人曰く結構危ない場所で夜を明かせば死んでたとかなんとか記憶の手がかりにあるのはこの本ばかり。ただ、ありふれた物語でそこまで手掛かりにはならない。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚
どうせ記憶の無いままさら人生楽しみましょうか	
通訳4/ギャンプラー-2/調香師5	

