

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	BPで奈落にいるときアクションマニューバのコスト-1 (最低1)
メインクラス		人造人間		オート			【サイトゴーグル】選択
メインクラス		武人		オート			武装値+1。スキル以外による変異改造レベル2以上の取得不可。
サブクラス		疾駆		オート			BPの最初のターン開始時、コストを支払わずに「移動」を持つマニューバを「ラピッド」として使用してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動 1。自身には使用不可
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サーキット		オート			最大行動値+1。このパーツが損傷したとき、自身の任意のパーツを一つ損傷する
胴		トランジスタ		オート			胴部に損傷していない【携帯型バッテリー】【リミッター】を置く最大行動値を加算するマニューバがある場合のみ、最大行動値+2
胴		スラスター		オート	なし	自身	自身が「移動」する際、移動距離を+1してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1