

メインクラス		アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス		バード	Lv.1:	メイジ	性別	少年
称号クラス					年齢	17歳
種族		フィルボル			境遇	没落
出自 (効果)	騎士				目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	8	18	7	8	18	9	HP	63
ボーナス	4	2	6	2	2	6	3	MP	79
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1	フェイト	5
他修正									
能力値	4	3	6	3	3	8	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	6	0	8	9	9
スキル	ニンプル							3	
その他									
総計(右)			3	0	6	5	8	12	9
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	バックパック	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
危険感知	3			3	+ 2 d	MPP	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	毒消し	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ハイMPP*2	
魔術判定	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
呪歌判定				+	d	ハイMPP*2	
錬金術判定				+	d	子供用竖琴	
現在重量：	12						
最大重量：	29	所持金： 8524				預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]。同じタイミングで複数のプロテクションが使用された場合、対象がどの効果を使用するのか決定すること。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：HP回復。3d+CL*3点回復								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：タイミングメジャー、対象単体、分類魔術の対象単体を、「対象範囲 (SL*2)」似変更する。メインプロセス終了まで持続する。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果：対象を飛行状態にし、【移動力】+ [SL*5] mする。この効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象が行なう判定に+1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：シナリオ1回/対象がダメージを受けるDR直後に利用。そのダメージを0に変更する。								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果：対象が行なう攻撃のDR直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+ [SL] Dする。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL回	
効果：行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキルつての使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～回」のスキルのみである。								
バスカー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：プレイにああなたの所持金が【精神】*100G増える								
アカンパニー	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功	3	
効果：バスカー1で取得可。対象がタイミング「セットアッププロセス」「対象：自身」のダンススキルを使用した時に使用する。対象が使用したそれぞれのスキルのSLに+2する。この効果によってそのスキルのSL上限を超えてもよい。このスキルはあなたを対象にできない。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：シーン1回/ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：MPP*3個取得								
エンラージリミット	1							
効果：携帯品の重量制限が筋力基本値*2								

<p>ヒーラー：6d6+21点回復 プロテクション：5d6</p> <p>一人称：おれ 二人称：お前</p> <p>レベルアップ時チャットパレット修正 ・ヒーラーの回復量（CL*3点の固定値） ・追加したスキル分</p> <p>ギルド名：アルティメットラブサンシャイン（アラサー）</p> <p>■出納記録</p> <p><6→7買い物> ・毒消し*2（-20） ・MPP*3（-150）</p> <p><7→8>購入予定 ・ホーリープレスト（鎧） 5200 重12 ・ミスリルの腕輪（補助防具）3200 重3</p> <p><8→9> 購入予定</p>	
---	--

キャラクター名
フラン・フランク

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]