

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	10代後半
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自(効果)	学者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	9	17	7	19	7
ボーナス	3	3	3	5	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	7	3	7	3

HP	49
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	黒のローブ					4			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	9					
総計(左)					2	10	7	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 4 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: -15800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に【精神基本値】+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-5D								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 【HP】を5D+15点回復								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動	1	
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	1	
効果: ダメージを0に変更できる。シナリオ1回								
エフィシエント	5		パッシブ		自身		5	
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+ [SL×2] する								
アドバイス	3		判定直前	20m	単体	自動	5	
効果: 判定に+1Dする。シナリオSL回+1								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果: 【行動値】に+1D。ラウンド終了まで持続								
	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								
アイデンティファイ	1							
効果:								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身		1	
効果: エネミー識別の判定に+2D								
エルダーマジック	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔術判定に+1D								
フェイス: アエマ	1		パッシブ		自身		1	
効果: HP回復、MP回復を行うアイテム、スキル、パワーの効果に+2								

・修道女 monaca イタリア語

