キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	一般人	**運命**	遺言
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	1	0	7	37 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	1	0	9	39 %

HP	34
MP	52
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	4	31	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	4 %	31 %	2	5 %	7	1
総計(2)		24 %	0	4 %	31 %	0	5 %	7	1
総計(両)		24 %	0	4 %	31 %	2	5 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：	所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種類を回復する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							