

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	25歳
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	傭兵			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	24	28	6	18	6	8
ボーナス	3	8	9	2	6	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	10	10	2	8	3	2

HP	77
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			10	0	10	0	3	18	8
スキル				15					
その他									
総計(右)			10	29					
総計(左)					11	8	3	18	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	10		1	11	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション×5	
MPポーション×8	

現在重量: 18
 最大重量: 18
 所持金: 550
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
AM: 魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔導銃の命中判定+1d。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃の「攻撃力」に[SL×3]、「重量:6」「装備部位:双」に変更する。								
スナイピング	5	3	セット	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃の命中判定+[SL+2]								
クイックスナイプ	★	7	《スナイピング》	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃のダメージに+4d								
クイックドロウ	★	2	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃の命中判定+1d。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1体]	命中		
効果: 対象に射撃攻撃を行う。								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動		
効果: 攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3]								
バレットマーク	★	-	《ワンコインショット》	-	自身	自動		
効果: 対象に1点でもダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-15する。シーン終了まで継続。								
インタラプト	★	-	効果	視界	自身	自動		
効果: 行動を1度だけ強制失敗する。								
デストロイヤー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: オブジェクト破壊のダメージに+2d								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1d								

シャルル フェンネル

