キャラクター名: ティーナ・リオレット

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	B2-5 魔物に襲われたことがある		
経験点	1240		B2-2 同じ夢を何度も見ている		
			A6-6 役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	8	1		19	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	7	1		12	2
心	12	知力	7			19	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 935 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭 ルビー	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

●経歴・目的

ティーナは山中の民家生まれで、普段は母親と畑で野菜を収穫し、野菜に見合った市場に売りに出すという、ごく普通の生活を送っていた。しかし穏やかな生活は一変、とある町はずれの市場から帰る際、先にリビングに向かった母親が引出を物色している魔物と出くわし、気が狂った魔物に襲われ、惨殺された。ティーナは運よくその場に居合わせなかったが、部屋の端でただ怯え、魔物に対して何もしてやれなかったという。

無残に殺された母親を今尚想い、母親を助けることができなかった自分を悔いて、日々生活している。
ティーナは魔物に対する復讐心を忘れることはできず、己の人生を生涯復讐のために使う覚悟で現在冒険をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟