

キャラクター名
III

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		奇襲		ラピッド	1	0	対称の姉妹1体が持つマニューバを選ぶ。このカウント中、そのマニューバについて「切斷」「爆発」「転倒」の効果は無効化できない。
メインクラス		感覚共有		ジャッジ	0	0~1	対称の姉妹1体は、「感覚共有」以外の「ジャッジ」タイミングのマニューバ1つを対象が持つものとして使用してよい。そのマニューバのコストは対象が払う。
サブクラス		人造人間		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、タイミングが「オート」「ジャッジ」「タメージ」のうち何かの電脳パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		電子パルス		ジャッジ	1	0~1	自身に対しては使用不可。対象は攻撃判定・切斷判定のサイコロを振りなおす。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ブリッツシエル		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ガイノイド		ジャッジ	0	0	支援1。コストを追加で1支払うことで『ガイノイド』の効果も『支援2』として使用してよい。
胴		ジェネレーター		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツがバトル中に変換した際、自身に対して判定値8の「衝撃攻撃2+爆発+全弾攻撃」が発生する。これに対して「ラピッド」「ジャッジ」は使用できない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1