

キャラクター名 春日 恭二

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------|------|----------|-------|----------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | FHエージェント | カヴァー | FHエージェント |
| | エグザイル | | | | |
| オプション | ブラム=ストーカー | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 130 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 80 |
| 肉体 | 5 | | 0 | | 1 | 6 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | 1 | 2 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 0 | | 0 | | 8 | 8 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | 3 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----------------------------------|
| 破壊の爪 | 白兵 | 9r+4 | 1 | 9 | | |
| 不屈の一撃 | 白兵 | 11r+4 | | 14 | | 装甲無視、HPを8回復、命中した対象の判定ダメージを2割-2個。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃ジャケット+2 | | 5 | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 5 合計回避： 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： クリティカル値-Lv (下限7) | | | | | | | | |
| 吸収 | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 素手の白兵。ラウンド中、命中した相手の全ての判定にLv個のダイスペナルティ | | | | | | | | |
| オールレンジ | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 判定ダイス+ (Lv×2) | | | | | | | | |
| ジャイアントグロウス | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 対象を範囲(選択)に変更し、ダメージを+2d10、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 2 | | リアクション | | | | | |
| 効果： ガード値+ (Lv×d) | | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 白兵攻撃力+ (Lv×2) | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 2 | | マイナー | | | | | |
| 効果： 素手のデータ変更 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | | マイナー | | | | | |
| 効果： 戦闘移動可 シーンLv回 | | | | | | | | |
| 乾きの主 | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： 装甲を無視し、命中したらHPLV×4回復 | | | | | | | | |
| 生命増強Ⅱ | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果： HP+[Lv×20] | | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： 戦闘不能から復帰する | | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： その場から撤退する、シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 瞬間退場Ⅱ | 1 | | オーロ | | | | | |
| 効果： 誰かと一緒に退場する、シナリオ1回 | | | | | | | | |

コンボ

『不屈の一撃』：《渴きの主》2、《吸収》2、《オールレンジ》2、《獣の力》2、《コンセントレイト》3

『極致の爪撃』：《渴きの主》3、《吸収》3、《オールレンジ》3、《ジャイアントグロウス》3、《獣の力》3、《獣の殺意》3、《コンセントレイト》3
 攻撃力17+2d / この攻撃に対する、ドッジダイス-3、命中でダメージ判定ダイス-3、HP回復9、装甲貫通

