キャラクター名

レイン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
炎	
雨の中	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援１または妨害１
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃の射程+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	自身	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
脚		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの、指輪
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1