キャラクター名
鳳　蜜流（おおとり　みつる）

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	女	**年齢**	18
クラブ	部	**クラス**	3 年	14 組	
経緯	修業：大切なものを守るため、修行の一環として学園に入学した。				
好き	常識、買い物				
嫌い	海、飛行機				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	6		6	2d+ 2
政治力	14		14	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 6
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	シルバーリング			装甲1　魔法制限
2	レザーグローブ			装甲1　物理制限　堅牢2
3	ワンド			射程1　威力1　魔撃2
4	ポーション		食物	いつでも。同じシーン登場PC一人目標。生命力1D6点と変調一つを回復。消費。
5	ポーション		食物	
6	ごちそう		食物	同じシーン登場PC好きなだけ目標。生命力を2D6点回復。消費。

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	生存訓練			生存訓練			ライトヒール			祝福			意思疎通		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1	2	学力	1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○	補助		○	支援		○	補助	
	生命力の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。						好きな時使用。アウル1点消費するたび、同じシーン登場Cから目標1人選ぶ。（同じ目標選んでも良い）目標の生命力を[1D6+目標への好意]点回復。授業レベルを超えてアウルを消費できない。			戦闘中、射程内のPC1人目標に選ぶ。アウル1点消費して指定能力で判定。成功で、そのシーンの間目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇。また目標の、生命力を1D6点と変調１つを回復する。			いつでも。自分のアウルを[授業レベル×1]点まで、誰かに渡すことができる。		
放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	特別講義			社交界											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	学力の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。			終了フェイズのデータのリセットタイミングで、価格が[自分の政治力の判定値+コミュレベル×2]以下のアイテムを維持できるようになる。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5