キャラクター名
林　蝙蝠

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ルインズブレイド			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	2 年	組	
経緯	凶気。戦いでしか満たせない破壊衝動を抱えていた。撃退士になることは手段の一つにすぎなかった。				
好き	ギャンブル、噂話				
嫌い	静か、犬				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限：　12
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	青龍偃月刀(グレートソード)		大剣	射程0　威力3　命中判定大成功で威力1点上昇
2	レザーブレスレット		ｱｸｾｻﾘ	装甲1　物理制限(攻撃しかガードできない)
3	レザーグローブ		ｱｸｾｻﾘ	装甲1　物理制限　堅牢2(ｱｲﾃﾑ消費でガード時、達成値2点上昇)
4	私服		娯楽	青春力の修正が2点上昇。この効果は累積しない。
5	タバコ		食物	アウル1点回復。「孤独」の変調を受ける。
6				

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	殺戮力学	スマッシュ	混沌の矢	解暴学
レベル	2	2	2	1	1
射程			なし	3	
能力				学力	
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	補助	補助	支援	常駐
	1Ｒに行うことができる補助行動の回数が「授業レベル×１」回増加する。	戦闘中、自分が支援のスキルの効果によって敵一人にダメージを与えたときに使用可。 アウル1点消費で、追加で一度、攻撃または支援行動を行える。 この効果は一回の戦闘に「授業レベル×１」回まで使用で	射程1以内の目標に攻撃成功で使用可。アウル1点消費するたびに攻撃のダメージが1D6上昇。 授業レベル以上、アウルを消費することはできない。	戦闘中、自分の射程内にいるキャラクター一人を目標に。 アウル1点消費して指定能力の判定。 判定成功で1D6のダメージを与え、目標の常駐タイプのスキルを1つ無効化する。 スキルの無効化は累積せず、	攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが「授業レベル×２」点上昇する。

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	クラブ			
レベル	1	1	1	1	1
射程	なし	なし			
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	補助	常駐			
	自分が調査判定に成功時、アウルを「コミュレベル×1点」か、「お金」1個のいずれかを獲得	クラブ：海賊酒場トルトゥーガ。「コミュレベル×３点」の酒場力を獲得。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
葉山のぞみ		①②③④⑤			①②③④⑤
ファウスト		①②③④⑤			①②③④⑤
メリッサ・アルフォード		①②③④⑤			①②③④⑤
横島駆		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5