

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	12	8	17	7	18	6
ボーナス	7	4	2	5	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	5	4	5	2	7	2

HP	80
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			5	0	4	0	7	6	14
スキル						9	19		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	1	32	26	6	10
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HHP*2	
HMP*1	

現在重量: 5
 最大重量: 21
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
カバーリング	1	2	DR前	武器	単体			
効果: かぼう								
ディフェンダー	5	3	メジャー					
効果: 物防+15								
フルディフェンス	1	5	セット					
効果: セットアップにしよう								
マジックディフェンダー	1		パッシヴ					
効果: ディフェンダーを魔法にも適用								
	1							
効果:								
アースステップ	3	5	メジャー					
効果: 物防 魔防+9								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20			1/シーン	
効果: イニシアチブにメインプロセスを行わせる								
レジストエレメンタル	3		パッシヴ					
効果: 魔防+9								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アンチマジック	1		パッシヴ					
効果: 魔防+5								
	1							
効果:								
プロボック	1	4	セット					
効果:								
カバームーブ	2		カバーリング				2/シーン	
効果: 20mまで庇える								

1ターン目 セットアップ
 ディフェンダー フルディフェンス使用 8
 メジャーアースステップ 5
 イニシアチブでエンカレッジ使用。
 後方に下がらせつつ撃たせる
 あとはひたすらプロボック

