キャラクター名

雪梅(シュエメイ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形遊び	人形作りが好きだった。人形遊びが好きだった。衣装を変え、髪を変え、手足を付け替え、顔を帰る。それに楽しみを覚えていたあなたは、ネクロマンサーの狂った歯車が理解できてしまうのだった。
髪切	伸ばしていた髪を切った記憶。どうして切ったのだろう？ただの気まぐれか。それとも何かが起きたのか。ただ、覚えているのは軽くなった髪の感触、首筋がやし寒くなったこと。髪を切ったあの日、何があったのか。
白い部屋	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
珊瑚	友情	3	①②③④⑤	
風莱	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。狂気点+１。ダメージ+２
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を全体攻撃に
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際出目+1、ダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0~１	白兵攻撃１+切断+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		たからもの		オート			崩れかけた人形
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、「防御１」。腕の白兵・肉弾ダメージ+１