

キャラクター名
那智

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	25
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。野菜を切って、揚げをかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて。確か最初は何も作れなくて、けれどだんだんと上手に・・・でも料理の味は思い出せない。おいしく、作っていたのが、な、
うとうと	はいまどろみ。目を覚まさなければならぬけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠ってはいけなかったあの感覚。でも、この世界にそれはなく・・・。
買い物	いろんな品物を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
死	
培養槽	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	3	7
変異	0	4	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雄輝くん	執着	3 ①②③④⑤	
テラくん	憧憬	2 ①②③④⑤	
懐中時計	依存	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0		周囲が自分に対して対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	攻撃判定判定+1
メインクラス		子守歌		オート	0	自身	攻撃判定-1 コスト-1
サブクラス		魔弾		オート	0	自身	射程+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを1つラピッドで使える
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	0	自身	肉弾攻撃+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に移動+1
頭		ケモミミ		オート		自身	最大行動値+1.行動判定で使用した場合大失敗しても損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	自身	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1		支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		たからもの		オート			バスケット
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	攻撃 1 判定+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	攻撃 1+爆発 判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	攻撃 5
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次回コスト-1
胴		はらわた		オート	0		はらわた
胴		はらわた		オート	0		はらわた