キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	体育会系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	2	4	0	0	2	8
敏捷	0	4	0	0	0	4
器用	1	2	0	0	0	3
感覚	1	1	0	0	0	2
知性	0	1	0	0	0	1
運	1	3	1	0	0	5

LP	42
TP	8
機体P	0
行動値	5

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	7
命中：射撃		0	2
命中：戦術		0	2
回避	2	0	5
行動値		0	5

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	9
持久力	2	0	10
敏捷技能			
運動	3	0	7
隠密		0	4

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	3
セキュリティ	1	0	4
運転：バイク		0	3
運転：自動車		0	3

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	2
芸術：音楽		0	2
芸術：演劇		0	2
芸術：美術		0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識		0	1
プログラム		0	1
学術		0	1
医療知識	1	0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	2
情報：軍事		0	1
情報：裏社会		0	1

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
タフネス	-	PA		LP+[Lv+5]

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		11	5	5	18	1	