キャラクター名

松野おそ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
基本99：ネクロマンサー	
追加α：蟲愛でる	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	依存	3	①②③④⑤	
チョロ松(NPC：中立者？)	保護	3	①②③④⑤	
一松	保護	3	①②③④⑤	
十四松	執着	3	①②③④⑤	
トド松	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落に居る際、全てのアクションマニューバのコストが－1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	出目＋1、ダメ＋1→姉妹が同じ敵に攻撃
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ、全体攻撃の効果を得る
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分への攻撃の出目－1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中にコイツが破損したら、最大行動値+2(宣言したら)直したら消えるよ
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。攻撃受けた時、基本パーツを追加で損傷(今回は腕)
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。1つのパートにつき1回
腕		人形		オート	なし	なし	たからもの