

キャラクター名 クー=フール	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	軽戦士	性別	男
		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	死者と会話したことがある
経験点	1130		破産したことがある
			魔物に襲われたことがある

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<table border="1"> <tr> <td>技能</td> <td>Lv.</td> <td>技能</td> <td>Lv.</td> </tr> <tr> <td>フェンサー</td> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>コンジャラー</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>スカウト</td> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>エンハンサー</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	技能	Lv.	技能	Lv.	フェンサー	3			コンジャラー	1			スカウト	3			エンハンサー	1		
		技能	Lv.	技能	Lv.																							
	フェンサー	3																										
コンジャラー	1																											
スカウト	3																											
エンハンサー	1																											
器用度	6	1		18	3																							
敏捷度	8			19 + 2	3																							
体	13	筋力	5			18	3																					
		生命力	3	3		19	3																					
心	6	知力	10			16 + 2	3																					
		精神力	8	1		15	2																					

戦闘特技				言語			会話	読文
両手利き	223	p		交易共通語		○	○	
回避行動	218	p		魔法文明語		○	○	
		p		ザルツ		○	○	
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	ファイター	0			
	グラップラー	0			
	フェンサー	3	6	6	6
	シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	サンダーレイピア (レイピア+魔法の発動体)	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	9	6	3											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	9	6	3											
《魔剣》セヤルタ <small>ダメージアップ(セパ+1)中+1 追加ダメージ+1 物理効果: 属性抵抗なし, C値+1 両手の属性を両面まで付与, 効果5,000G</small>	1H	8		2d+ 6	9	6	8											
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2 破壊すると一度だけ能力値+14 1,000G	左手 叡智の腕輪	知力+2 破壊すると一度だけ能力値+14 1,000G
腰			
足			
その他			

その他メモ		自動失敗
コンバート元 : http://cdice.sakura.ne.jp/sw2_cs/data/Cu_fool.html		チェック
夢(長期的目標) 自分の出生を知る。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
今の目標(冒険の動機) 盗賊より割の良い仕事にありつく。美味しい飯を食べる。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
特技(技能以外) 大食い、高い所に登る		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

