キャラクター名: “白銀の賢者”スノウ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	異性の家族がいない		
経験点	70		己に何らかの誓いを立てている		
			近所で一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	1		9	1
		敏捷度	1	1		8	1
体	8	筋力	7	3		18 + 2	3
		生命力	5	3		16	2
心	13	知力	6			19 + 2	3
		精神力	6	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/キルヒア	5		
セージ	5		
バード	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モーニングスター 発動体加工	1H	12	-1	2d+ -1	10	0	17										
楽器 リュート				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳	耳飾り（天然石）	青い耳飾り
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索に+1
首	聖印	キルヒア
背中	ウェポンホルダー	
右手	知性の腕輪	
腰		
足		
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	割る用

その他メモ

【一般技能】
コーチマン(御者)3…村でよく馬などの世話をしていたので御すのは得意
リンギスト(通訳)3…本読んで覚えた
オーサー(作家)3…作家の義母に倣って書いてみた。作品？全部実家に置いてきましたよ
ジュエラー(宝飾師)1…齧ってはみたものの、器用度の関係で諦めた

【設定】
魔法陣の位置は右の鎖骨付近

物心付く頃には家族はおらず、とある村で暮らしていた。
養母が多くの本を所持しており、そこで勉強をして物知りになる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: “白銀の賢者”スノウ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石(4点)	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
	○□□○□□
20ｍロープ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび8個	○□□○□□
Lサイズ手鏡	○□□○□□
ぬいぐるみMサイズx3	○□□○□□

所持金	預金・借金
6168 G	G

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
百足人殺し	30
帽子専用化	50
頑丈なランタン	10
“白銀の賢者”	15

名誉点 所持 73 /合計 228