

キャラクター名
マルファ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	□マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビス	独占	3	①②③④⑤	
コゼット	依存	3	①②③④⑤	
□フシェ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	1	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		頑丈		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃に対し、つねに防御1
メインクラス		体力増加		オート	なし	自身	頭・腕・胴・足に仮想パーツ
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3ひとつ
胴		フルプレートメール		オート	なし	自身	常に防御1、ターン開始時にこのマニューバが損傷していない場合、最大行動値が2点減少。
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
腕		ながいつる		ラピッド	1	1	移動1、移動方向はあなたのいる方向に限定される
腕		コードの束		ラピッド	0	0	移動妨害1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		仮想パーツ		オート	なし	自身	なし
腕		仮想パーツ		オート	なし	自身	なし
胴		仮想パーツ		オート	なし	自身	なし
脚		仮想パーツ		オート	なし	自身	なし