

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	秘密
出自 (効果)	冒険者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	9	6	8	13	7
ボーナス	4	3	3	2	2	4	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	2	3	5	2

HP	42
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロウ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	5	0	5	8	10
スキル			1	8					
その他									
	総計(右)		5	15					
	総計(左)				5	5	5	8	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 6
 最大重量: 19
 所持金: 115
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インベナム	1	4	マイナー		単体			
効果:	毒を与える							
バタフライダンス	1							
効果:	回避判定+1D							
アイアンフィスト	1							
効果:	格闘武器のダメージに+精神							
アームズマスタリー 格闘	1							
効果:	格闘の命中+1D							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー		単体			
効果:	相手の防御力0で計算							
スティール	1	3	DM直後					シナリオSL回
効果:	ドロップロールを行う							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ感知の判定に+1D							
リムーブトラップ	1				自身			
効果:	トラップ解除の判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄