キャラクター名
ホースバトラー

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	渡来
出自（効果）	闇の一族			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	18	9	7	17	12	8
ボーナス	6	6	3	2	5	4	2
クラス修正	2	1	1	1	0	2	1
他修正	2	2			2		
能力値	10	9	4	3	7	6	3

HP	109
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アレストウィップ	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証								
能力値			9	0	4	0	6	11	15
スキル								3	
その他	豪傑の証、名馬		1			5			15
総計(右)			9	11	5	34	6	9	30 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 2 d
エネミー識別	3	2		5	+ 3 d
アイテム鑑定	3	2		5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	36	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドスラム	1							
効果：								
カバーリング	○							
効果：								
ブラインドサイド	2							
効果：								
アスレチック	○							
効果：								
シックスセンス	○							
効果：								
エンラージリミット	○							
効果：								
トレーニング：器用	○							
効果：								
トレーニング：感知	○							
効果：								
ホースマンシップ	5							
効果：								
トレーニング：精神	○							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

フィルボルはナイトに向いていると思う。
身長が100cmしかないのでドゥアンの入れる場所はフィルボルなら騎乗していても入れると言い張れる。
他にも何も考えずに突撃して罠にかかっても《トリックスター》で無効にできる。
《スウィフティ》はMP0だから好きなだけ使えるのも嬉しい。

セットアップ：スウィフティでエンゲージに突入
ムーブ：ブービートラップMP6使用、威圧を選択。
マイナー：必要なら理力符
メジャー：ファミリアコンビネーションMP7
　ワイルドアタックMP4＋ラッシュMP6：8d+51=79の白兵攻撃ダメージ。
　　エネミーをエンゲージから離脱させるとホースバトラーで攻撃できなくなる。
　ファミリアアタックMP3：11d+15=53.5の貫通ダメージ。
　ホースバトラーMP10：5d+30=47.5の貫通ダメージ。命中判定は【器用】4d+10を確保。

消費MP
１回目：36
２回目：30

ハイMPポーションをポーションピッチして貰えばMP72回復する。
４人PTとしてジョイフルジョイフル２回とポーションピッチ１回で１ラウンド３回攻撃できる。
シナリオ制限のあるスキルは使っていないので継戦能力は高いと思う。
これくらいするとクイックソングからエチュード使いたくなるかな。