

キャラクター名
如月 迅

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	20
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:菓子製作	4		知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	3r+3	0	消費したHP+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:スピードスター	P	N		
父親	P 尊敬	N 不安		
父の知り合い	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: Lv*2以下のHPを消費して武器を作成								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視。命中後HP+[Lv*4]回復(素手か赫き剣のみ)								
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値を+[Lv*3]する(侵蝕率上昇による変動なし)。基本侵蝕率に+4								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv*10]、判定ダイス-5個。シナリオ1回								
電光石火	3	3	メジャー	-	-	肉体:感覚	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個。HP1D喪失								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う(離脱も可)。他エンゲージと封鎖の影響なし。シナリオLv回								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中行動値を攻撃力に加算。その間リアクション不可。シーン1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一般家庭の生まれだが、祖父が『飛天御剣流』という剣技の使い手で、迅はその継承者である。中学時代にレネゲイド関連の事故で死の淵まで追いやられたが、父の知り合いの手術で一命を取り留める。が、怪我が怪我であったためそこでオーヴァードに覚醒されたが本人は気づいていない。趣味はお菓子作りで、それなりのおいしさ。日々精進している