キャラクター名

じゅうしまつ(NPC)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
葬儀	みんな悲しんでる。泣いてるひともいる。自分はどうだろう。その、写真の顔は…
逃げる	逃げなくちゃ、捕まったらなにがある？にげなきゃにげなきゃ、にげろにげろにげろにげて

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	嫌悪	2	①②③④⑤	
トド松	独占	2	①②③④⑤	
一松	依存	3	①②③④⑤	
チョロ松	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２＋連撃１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１または妨害１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋１
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいるとき攻撃判定出目＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾、攻撃判定出目＋１
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	0	攻撃判定ふりなおし