キャラクター名
ファイフ・ユンフ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	280		近所では一番の物知りだった		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	1		21	3
		敏捷度	6			22	3
体	7	筋力	12	1		20	3
		生命力	10	1		18	3
心	4	知力	7			11 + 1	2
		精神力	2			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
マギテック	1		
スカウト	2		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 7	9	7	10										
ダガー 3本	1H	3		2d+ 7	9	7	3										
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	7	3										
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	7	3										
ストーン[1/投]	1H投	1		2d+ 7	-1	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中 マギスフィア(小)	
右手 能力値増強の指輪（知力）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

引きこもってる間に魔動機時代の娯楽小説にドはまりしたシャドウ
その本に影響を受け自分の部屋で修業を繰り返し現代の忍者を名乗る
マギテックは忍者のジツを再現するためのものであり修業のおかげか雑学は得意

一般技能
忍者：3
発明家：4
復元師：3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ファイフ・ユンフ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
羊皮紙5枚x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
貸し	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□

所持金	預金・借金
1300 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22