

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	高貴な出自			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	27	7	8	9	16	7
ボーナス	7	9	2	2	3	5	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	11	3	2	3	6	2

HP	97
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ダイヤモンドアーマー				-1	7			-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			11	0	3	0	6	6	14
スキル	トゥーハンドアタック、マシンアーマー			10		2	1		
その他	ファイターズジュエル								
総計(右)			10	23					
総計(左)			11	10	0	29	7	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×3	
HPポーション×5	
MPポーション×5	
万能薬	
釣竿	
ポーションホルダー	

現在重量: 23
 最大重量: 33
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	3	3	マイナー		自身	自動		
効果: シーン間武器攻撃のダメージ+SL×3、リアクション-1D								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: そのメインプロセスで行う白兵のダメージに+筋力B								
ボルテクスアタック	1		参照		自身	自動	ウォリア細かい	
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象を単体に、ダメージに+CL×10。シナリオ一回								
スピリットサムライ	1		アイテム		自身			
効果: 「種別:刀」をSL個得る								
トゥーハンドアタック	5		パッシヴ		自身			
効果: 刀を「装備部位:両」にし、攻撃力に+SL×2								
アームズマスタリー刀	1		パッシヴ		自身			
効果: 「種別:刀」による命中判定に+1D								
ストライクバック	2							
効果:								
ショットバック	1							
効果:								
スタイル:シンエイ	2							
効果:								
ファーストストライク	1							
効果:								
マシンアーマー	1		パッシヴ		自身			
効果: 物理防御力+2、魔法防御力+1								
マシンリム	1		パッシヴ		自身			
効果: 筋力、器用、敏捷各基本値に+1								
フックダウン	1		クリンナップ		自身	自動		
効果: ポーション系アイテムを使う。シーン一回。								

捌式機甲人形剣術保持用、愛称はヤツルギ。
 アオイ=テルユキ統治時代にとりつづがされた「ダイミョウ」に仕えていたエクスマキナ。
 世継ぎ等の要人への剣術指南用にダイミョウ直接の命で製作され、秘伝の剣術系統の数々である「ストリーム（流派）」を保持している。
 ダイミョウが元首に危険視され存続が危なくなったために、秘伝保存のために、しかし機密が簡単に漏れることのないよう記憶を封印され逃がされる。
 逃亡を続けるなか唯一の取り柄であり、一部封印されなかった剣術を用いて稼ぐために冒険者となる。また、封印は戦いの中で少しずつ解放されている。
 現在の目的はあくまで逃亡。再び主君が立ち上がる時のために備えている。最後に受けた命が秘伝の保存であるために、封印の解放後は剣術を広め、復興の志士を育てる道場を作らんとしている。
 性格は忠義者で義に厚く、活人剣の理を抱く。今は死ぬわけにはいかないため、保身も考えてはいる。仲間や目上の人間の意見を非常に尊ぶため自主性に欠くように見えるが、意見を上奏することは忠義の1つであると思っているため、義に反することには反発する。

現在の保持ストリーム
 「ストリーム:シンカゲ」バッシュ・スマッシュ・アームズマスタリー（ハイパーゲイン・アームズギミック）
 「ストリーム:チュウジョウ」バーサーク・トゥーハンドアタック（クールランニング・オーバードライブ）
 「ストリーム:エンメイ」ボルテクスアタック（ストラグルクラッシュ）
 「ストリーム:シントウ」（ストライクバック・ショットバック・ファーストストライク）

