

キャラクター名	プレイヤー名
ヘルティア・レムグラント	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	♀
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	背徳
出自(効果)	犯罪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	18	6	11	6	9
ボーナス	6	6	6	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	8	7	2	4	3	4

HP	84
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:フラガラッハ	至近	-1	17				-1	
左手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	3	11	11
スキル	エーエージェント、ゴッデスプレス、ゲッシュ捨て身の誓い		5	2	5			1	5
その他	蝶の帽子				2				
総計(右)			12	19					
総計(左)			13	7	16	13	3	11	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8	3	2	13	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーションx5	
万能薬x2	
冒険者セット	
小道具入れ	
・チョコクx5	
ポーションホルダー	
・ハイHPポーションx2	
・ハイMPポーションx2	

現在重量:	12	所持金:		預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								狼族、移動力+5m、行動値に+1
	★							
効果:								
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果:								回避+1D
ストライクスロー	5		パッシヴ					
効果:								投射による射撃攻撃ダメージに+[SL×4]し、射程を[【筋力】+10]mに変更する。
アポスル;エーエージェント	3		パッシヴ					
効果:								あなたが「種別:召喚具」の武器を装備している時のみ有効。【器用】判定と【敏捷】判定の達成値に+SLする。このスキルを取得した場合、他の《アポスル:〜》を取得できない。
ディバインコール	3	6	セットアップ		自身	自動成功	シーン2	
効果:								アプレイに「種別:召喚具」の武器(P.209)をひとつ選択せよ。「装備部位:右手」と「装備部位:左手」の装備品ひとつ、もしくは両方外して所持品とし、選択した武器ひとつを「装備部位:右手」か「装備部位:左手」のどちらか、もしくはその両方に装備する。シーン終了時、選択した武器は変わる。1シーンSL回復可能。
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中判定		
効果:								あなたが「種別:召喚具」の武器を装備している時のみ使用可能。対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、「効果」に「投射可能」と記述されていない「種別:召喚具」の武器のみ使用出来る。《ディバインシュート》で使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。
ディバインストリーム	★		ムーブ		自身	自動成功	シナリオ	
効果:								そのメインプロセスに使用する《ディバインシュート》を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。1シナリオに1回使用可能。
ハンティングアイ	★		パッシヴ					
効果:								射撃攻撃ダメージ+3
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:								あなたが「種別:召喚具」の武器を装備している時のみ使用可能。ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う「種別:召喚具」の武器による武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。攻撃の対象が「分限:アンデッド、人造生物、機械」の場合、さらに武器攻撃のダメージに+【精神】する。
リミットリリース	5	6	イニシアチブ			自動成功	シーン	
効果:								あなたが「種別:召喚具」の武器を装備している時のみ使用可能。装備している「種別:召喚具」の武器ひとつを選択せよ。選択した武器の[攻撃力]に+[SL×3]する。この効果はラウンド終了まで持続し、ラウンド終了時に選択した武器は破壊される。1シーンに1回使用可能。
アームズマスター:召喚具	★		パッシヴ					
効果:								命中+1D
	1							
効果:								
ネイティブファイター:MP	★		パッシヴ					
効果:								アースランの出身者である。このスキルを取得する際、【最大HP】か【最大MP】のどちらかを選択せよ。選択した値に+5する。《フォーリナー》と同時に取得できない。
ゴッデスプレス:武器	★		パッシヴ					
効果:								このスキルを取得する際、武器攻撃が魔法攻撃を選択せよ。選択した攻撃のダメージに+2する。

1レベル時スキル:ストライクスロー2 バタフライダンス1 アポスル:エーエージェント1 ディバインコール:1
金余り1695G-クラリツサ貸し830=865G

両手剣を持っているのに包丁を記入しているのは、召喚具と記入を分けるのが面倒だから。
セッション開始時、セットアップ時と召喚するので召喚具をメインに書きました。

アースラン大陸生まれのヴァーナで、ボディースーツを愛用し眼鏡をかけている。
親が犯罪者のため、あまり家族の事については語りたがらない。
同性どうしが仲良くしている所を見るとカップリングとして見えてしまうある意味呪いを持っている。現在で言う腐女子とかそんなの。でもそれを自分のせいじゃなく「呪いのせいだ!」と言い張っている。
オッサン2人とかが一緒にいてもそう見えてしまったために苦しむ。
手癖が悪く、機嫌が悪いとその辺の物を投げつける。

・ゲッシュ
捨て身の誓い
恩恵:あなたが行なう命中判定と回避判定に+2する。
誓約:「種別:盾」を装備しない。
天罰:あなたが行なう回避判定に-1Dする。

