キャラクター名
白黒　灰（しらくろ　かい）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14歳	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	93 %
出自	姉妹	経験	平凡への憧れ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1	2		10
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	41
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	2	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1	3	知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	10r+4	0	-5		
素手（破壊の爪）	白兵	10r+4	1	10		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
御型　馴染（タイタス）	P　好意	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗ	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル値を-LV（最低7）								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中【肉体】のダイス+[LV+2]								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：白兵攻撃の攻撃力を+[LV×2]								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果：白兵攻撃の攻撃力を+[LV×5]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動ｼｰﾝLV回								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	ピュア	
効果：対象を範囲（選択）に変更ｼｰﾝLV回								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手のステータス変更								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：庇う　1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽに1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

東京近郊のN市で活動するUGNチルドレン。
UGNチルドレンの中で感情を保っている数少ない内の一人で、周りの皆に活気を与えている。
結構お人よしな事もあり、人助けはよくしている。

唯一の家族である妹がいて、何としても守ろうとする。
妹を少しでも（故意に）傷つけようものなら全力で殺しにかかる。
恐らく地獄の果てまで追い回される事だろう。
・・・他PCを除いてだが。

オーヴァードに覚醒した時の事を覚えていない。
その時の事を思い出そうとする事があるが、未だに思い出せていない。

行く場所を失った子供達を戦闘のために教育するUGNのやり方に
疑問を抱いている部分もあるが、自身も助けられた内の一人だったので心の中にしまっている。

数年前任務中に「ダルマ」状態にされている女の子を発見。
さすがにこれは放っておけず即行で保護し、連れて帰った。（PC2）

近くにあるUGN支部に配属されているが、そこに新たに配属されたUGNチルドレンと
チームで行動する事になる。彼女は感情をほぼ失っていたが灰と接することにより段々と感情が戻ってきた。
彼のコードネームの由来はこれである。（他の誰かに決められたらしい）（PC3）